

Bases y Detalles

---



*Organizadores:*  
Ignacio Rodríguez  
Sebastián Díaz

*Revisión:*  
Luis Cáceres

Versión 1.0  
19 de junio de 2019

# Índice

<b>1</b>	<b>Resumen.</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Difusión.</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Campeonato.</b>	<b>4</b>
3.1	Categoría TCR. . . . .	4
3.2	Modo de Operación. . . . .	5
3.3	Horarios. . . . .	5
3.4	Sistema de puntajes. . . . .	6
<b>4</b>	<b>Reglamento.</b>	<b>7</b>
4.1	Comportamiento general en pista. . . . .	7
4.2	Luchas en pista. . . . .	7
4.3	Licencia de pilotos. . . . .	7
4.4	Clasificación. . . . .	8
4.5	Bonificaciones y penalizaciones en clasificación . . . . .	8
4.6	Carrera. . . . .	8
4.7	Bonificaciones y penalizaciones en carrera . . . . .	9
4.8	Reclamos y/o denuncias. . . . .	10
4.9	Calendario. . . . .	11
<b>5</b>	<b>Contenido Necesario.</b>	<b>16</b>
<b>6</b>	<b>Requerimientos de Inscripción.</b>	<b>16</b>

## 1. Resumen.

El presente campeonato corresponde a la segunda versión de TCR by Aspetto Corsa Chile. Se dispondrá de 10 fechas válidas para premiación. El sistema de competición será el siguiente: para cada fecha se realizarán 2 carreras, donde la primera carrera será con grilla determinada según clasificación previa por vuelta rápida, mientras que la segunda carrera será por grilla invertida, determinada por la posición de llegada de la primera carrera. Las clasificaciones durarán 15 minutos, en tanto, las carreras tendrán una duración de 20 minutos.

El total de cupos disponibles para el campeonato será de 24 pilotos, cuya inscripción será mediante formulario digital.

Los pilotos seleccionados para poder correr deberán marcar tiempo, cuya vuelta rápida deberá estar dentro de los 24 mejores de la tabla.



## 2. Difusión.

Toda información sobre el campeonato será anunciada a través de las redes sociales oficiales de la comunidad.

- [Facebook](#)
- [Discord](#)
- [Instagram](#)
- [Twitter](#)
- [Youtube](#)



### 3. Campeonato.

EL presente campeonato busca replicar y mejorar lo que se realizo la temporada pasada con nuevos autos para esta temporada 2019 y con más fechas aún que la anterior. Se aplicara el lastre para equiparar el nivel de los pilotos de acuerdo a su posicion estos se detallan en el documento.

#### 3.1. Categoría TCR.

TCR International Series fue una categoría mundial de automóviles de turismo que se disputó desde 2015 hasta 2017. La temporada 2018 fue cancelada ya que la categoría se unió al Campeonato Mundial de Turismos, para formar el WTCR



Los autos a utilizar durante el campeonato son los siguientes:

- Honda Civic.
- Volkswagen Golf GTI.
- Hyundai i30N.
- Seat Leon.
- Opel Astra.
- Alfa Romeo Giulietta.
- Audi RS3 LMS.
- Peugeot 308.
- Bmw 220 TCO.

### 3.2. Modo de Operación.

El campeonato se efectuará en 10 fechas, donde cada fecha será realizada un día Domingo desde las 21:30 horas. Se abrirá un servidor con el circuito correspondiente a la fecha siguiente al menos una semana previa al día de la carrera, a modo de prácticas.

El mismo día de la carrera se abrirán dos servidores donde se realizarán 2 carreras, cada una con la mitad de participantes elegidos completamente al azar. La sesión de clasificación tendrá una duración de 10 minutos, donde los pilotos deben marcar su mejor vuelta antes de la carrera. De acuerdo a los tiempos marcados en clasificación, es como se formará la grilla para la carrera. Estas dos primeras carreras tendrán una duración de 15 minutos.

A continuación, a partir de las posiciones en las que finalizaron los pilotos en la primera carrera, se abrirá otro servidor con el top 10 de las carreras 1 y 2. Esta última carrera tendrá una duración de 20 minutos y 10 minutos de clasificación.

La selección de pilotos que participarán en cada fecha se realizará en base a los 30 mejores tiempos marcados durante la semana de prácticas, en caso de haber más personas interesadas en participar se evaluará la situación aumentando los cupos. Esta selección se hará el día anterior al día de la carrera, a las 21:00 horas. Estos 30 puestos se llenarán con los tiempos más rápidos registrados en el servidor, siempre que se encuentren inscritos en el campeonato. Una lista con los pilotos seleccionados será publicada a través de las vías de difusión oficiales. Únicamente estos pilotos seleccionados son los que tendrán permitido participar en la fecha correspondiente.

### 3.3. Horarios.

Los horarios estipulados quedan sujetos a modificación sin aviso por parte del Staff en caso de estimarlo conveniente.

- Prácticas oficiales: 20:00h a 21:35h
- Clasificación: 21:40h a 21:45h
- Carrera 1: 21:45h a 22:00h
- Carrera 2: 21:45h a 22:00h
- Clasificación 2: 22:05h a 22:10h
- Carrera 3: 22:10h a 22:25h
- Carrera 3 Invertida: 22:25-22:40h

### 3.4. Sistema de puntajes.

Cuadro 1: Puntajes carrera clasificatoria.

Posición	Puntos
1°	7
2°	5
3°	3
4°	2
5°	1

Cuadro 2: Puntajes carrera final.

Posición	Puntos
1°	12
2°	10
3°	8
4°	7
5°	6
6°	5
7°	4
8°	3
9°	2
10°	1

## 4. Reglamento.

Este reglamento es válido a partir de la primera fecha del campeonato, incluyendo la semana de prácticas previas a la competencia misma, fijándose como fecha oficial el DIA de MES de 2019, hasta la finalización del campeonato.

### 4.1. Comportamiento general en pista.

Se pide a los pilotos participantes no interrumpir el sano desarrollo de las competencias con conductas antideportivas de cualquier tipo hacia los demás pilotos. Cualquier conducta que se considerase antideportiva y/o no corresponda a los principios y valores que rigen a Aspetto Corsa Chile, será duramente sancionada. El staff organizador del servidor se reserva el derecho de admisión y participación.

### 4.2. Luchas en pista.

En el automovilismo profesional existe un Código Deportivo Internacional que se aplica en cada competencia oficial. Al ser una competencia virtual, se busca seguir y respetar estos lineamientos de la manera más real posible. Para ello, además, existe un código entre pilotos de manera no verbal.

Por regla general, siempre se debe dejar espacio lateral para situaciones de líneas paralelas, a menos que uno de los participantes tenga completamente el auto adelante del otro.

Solo se permitirá un cambio de trazada al aproximarse una curva. Realizar más de un cambio de trazada se penalizará luego de la carrera, dependiendo del tipo de maniobra, se podrá aplicar una amonestación verbal y, según la gravedad del caso, puede llegar incluso a una expulsión del servidor (kick).

Para mayores detalles, se adjunta un anexo sobre “Técnicas de Carrera”, desarrollado y cedido a Aspetto Corsa Chile por cortesía de Giancarlo Raggio.

- [Técnicas de carrera.](#)

### 4.3. Licencia de pilotos.

La Licencia Virtual de Piloto es un sistema que penaliza a los pilotos en caso de realizar actos anti-deportivos y que atenten contra los valores de las comunidades, restando puntos en caso de existir sanciones, explicadas a continuación. Para efectos de puntajes, cada piloto contará con un total de 30 puntos de licencia al inicio del campeonato. Si, luego de haber sido sancionado en una o más ocasiones, un piloto llega a tener 0 puntos de licencia en determinado momento, este será descalificado del campeonato, sin posibilidad de poder continuar en competencia.



#### 4.4. Clasificación.

Durante la sesión de clasificación, no se debe interrumpir las vueltas rápidas de otros participantes. No cumplir esta regla puede implicar una sanción, o incluso, una expulsión (kick) inmediato del servidor. Si se presentan reiteradas actitudes antideportivas, se restarán puntos a la Licencia Virtual de Piloto.

#### 4.5. Bonificaciones y penalizaciones en clasificación

4.5.a. Se otorgará 1 punto bonus al piloto que realice la vuelta más rápida en clasificación.

4.5.b. Penalizaciones dependiendo del incidente:

- Todo piloto comienza con 30 puntos de licencia.
- Chocar a otro piloto: -3 puntos de licencia.
- Sacar a otro piloto de pista: -4 puntos de licencia.
- Adelantamiento con bandera amarilla: -2 puntos de licencia.
- Estorbar a un piloto en clasificación (vuelta rápida): -5 puntos de licencia.
- Contacto que cause múltiples colisiones (3 o más vehículos involucrados): -5 puntos de licencia.

4.5.c. La entrada a boxes debe realizarse de manera realista, conduciendo el vehículo hacia el pitlane y su box correspondiente. No realizar esto será sancionado con -3 puntos de licencia.

4.5.d. Si un piloto sufre daños irreparables en clasificación y no puede volver a boxes por sus propios medios, deberá abandonar la clasificación volviendo a pits a través de la tecla "escape" y no podrá reingresar a pista. No obedecer esta regla descontará 10 puntos de licencia.

4.5.e. Para los usuarios de Discord, deberán realizar la sesión de clasificación con activación manual de voz, esto es, configurar un botón con la función *push to talk*. Micrófonos abiertos serán expulsados de la sala.

#### 4.6. Carrera.

Se pide especial cuidado a todos los pilotos durante la largada, primera curva y primera vuelta en todos los circuitos y con todo el material rodante. Esto para prevenir futuros incidentes y/o abandonos debido a autos dañados.

Cualquier conducta antideportiva y/o agresiva en exceso será penalizada con la expulsión automática del servidor.

Si el piloto mantiene esta conducta antideportiva, se restarán puntos de su Licencia Virtual de Piloto.

## 4.7. Bonificaciones y penalizaciones en carrera

4.7.a. Se otorgará 1 punto bonus al piloto que realice la vuelta más rápida en carrera.

4.7.b. Penalizaciones dependiendo del incidente:

- Chocar a otro piloto: -3 puntos de licencia.
- Sacar a otro piloto de pista: -4 puntos de licencia.
- Adelantamiento con bandera amarilla: -2 puntos de licencia.
- No respetar banderas azules y estorbar a el o los pilotos que lo preceden: -5 puntos de licencia.
- Contacto que cause múltiples colisiones (3 o más vehículos involucrados): -5 puntos de licencia.
- Detenerse y/o retirarse (del servidor) durante la carrera en curso: -6 puntos de licencia.
- Si tiene reiterados incidentes o los comisarios encuentran pertinente aplicar una sanción por segundos determinados por los mismos comisarios.

4.7.c. No se puede detener el vehículo en ningún momento de la carrera, independiente de sus condiciones, con excepción de daños totales o quedar sin combustible, por lo cual se dirigirá a pits directamente y quedará como DNF.

4.7.d. Si el piloto no pudiere participar en la fecha, es deber del mismo avisar con anticipación. De no hacerlo, podría quedar descalificado del resto del campeonato, sin derecho a apelación, quedando su puesto a libre disposición de otro piloto.

4.7.e. El plazo máximo para realizar reclamos es de 2 días hábiles, es decir 48 horas, a contar del término de la fecha. Las sanciones se publicarán al término del plazo, no habiendo derecho a apelación.

4.7.f. El equipo de comisarios podrá, sin necesidad de un reclamo en específico, aplicar sanciones de manera automática y sin previo aviso.

4.7.g. Cualquier reclamo que no figure en estas directrices se considerará analizable y pasará a debate entre los comisarios.

4.7.h. Al cumplirse el plazo de reclamos, se detallará un documento con las sanciones aplicadas y su resultado final en el campeonato.

#### 4.8. Reclamos y/o denuncias.

Mediante el siguiente enlace se podrá ingresar cualquier reclamo que un piloto pueda tener al término de una carrera. Este formulario se encontrará disponible para realizar denuncias hasta 24 horas desde el término de la carrera que corresponda.

El Staff tiene como plazo máximo cuatro días para determinar las sanciones, las cuales se aplicaran directamente a la fecha siguiente. Las personas involucradas serán avisadas a través de su correo registrado en el formulario de inscripción.

Cabe resaltar que el denunciante debe tener claro y detallar en qué momento de la carrera fue el incidente y tener identificado a todos los involucrados.

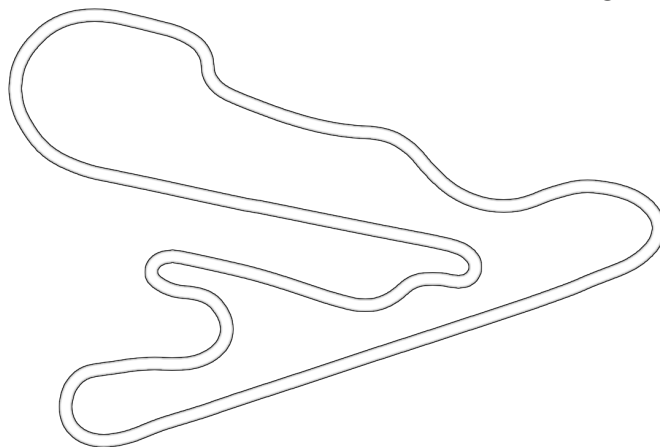
- [Reclamos.](#)



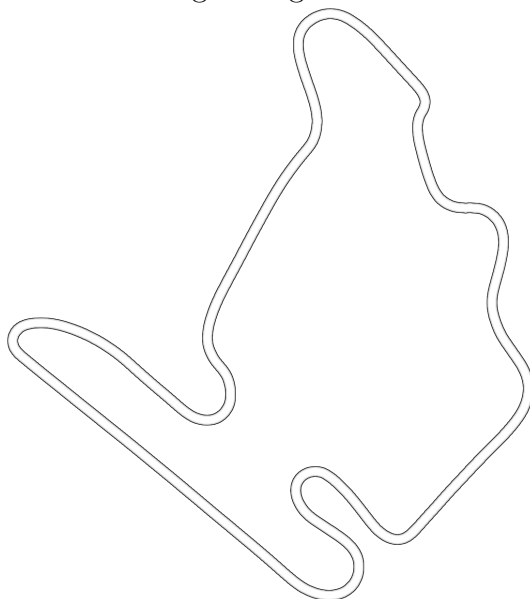
## 4.9. Calendario.

El orden y fechas de este calendario pueden ser modificados por el Staff.

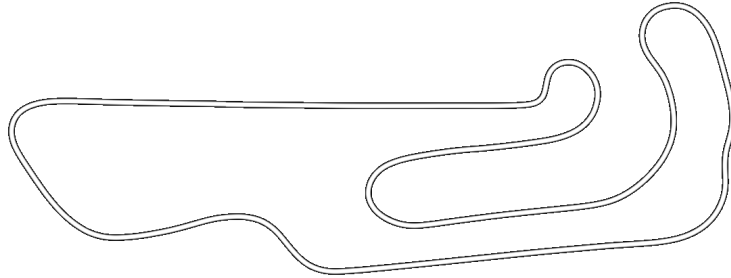
- Primera fecha: 9 de Junio del 2019
  - Circuito: Autódromo Internacional de Codegua



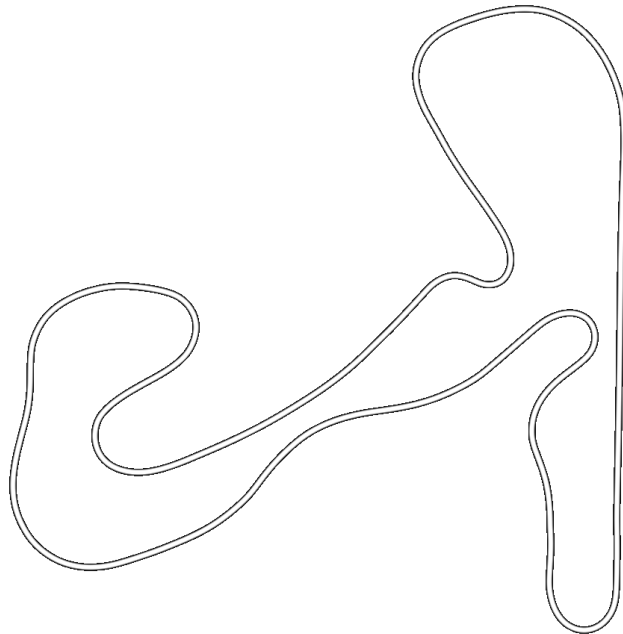
- Segunda fecha: 16 de Junio del 2019
  - Circuito: Hungaroring



- Tercera fecha: 30 de Junio del 2019
  - Circuito: Orscheleben



- Cuarta fecha: 7 de Julio del 2019
  - Circuito: Zandvoort



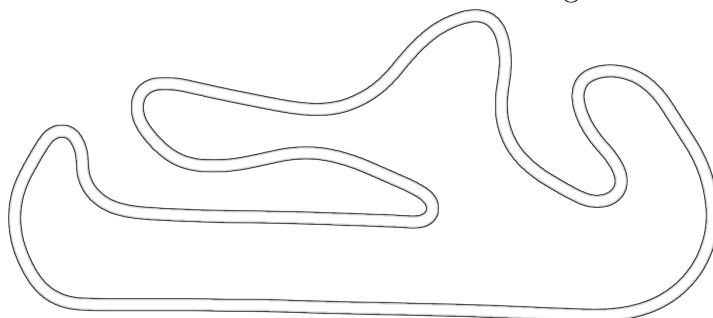
- Quinta fecha: 14 de Julio del 2019

- Circuito: Nordscheleife

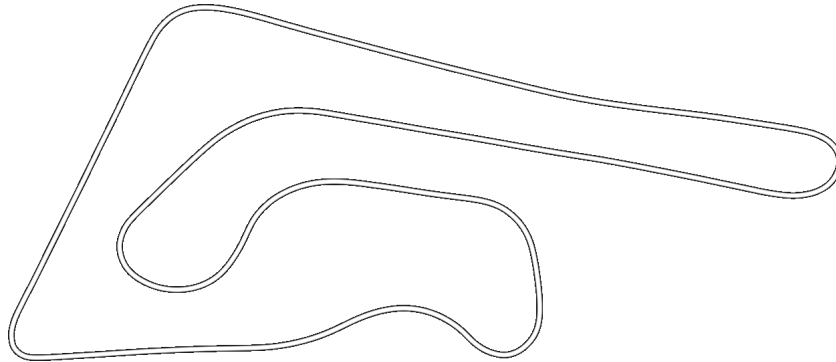


- Sexta fecha: 21 de Julio del 2019

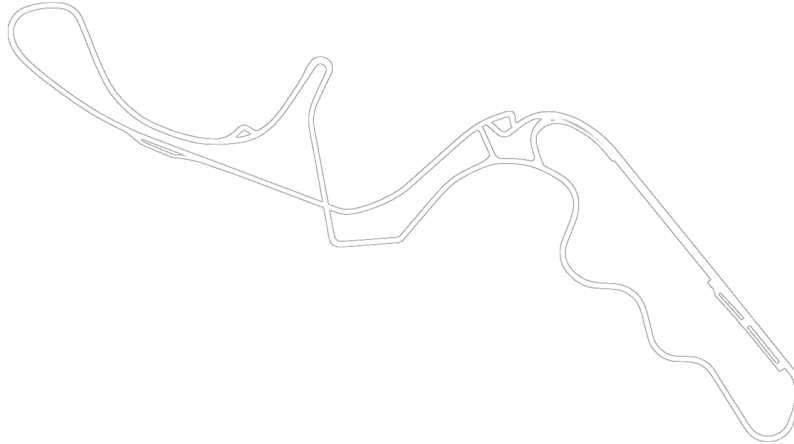
- Circuito: Autódromo Internacional do Algarve



- Septima fecha: 28 de Julio del 2019
  - Circuito: Chang International Circuit

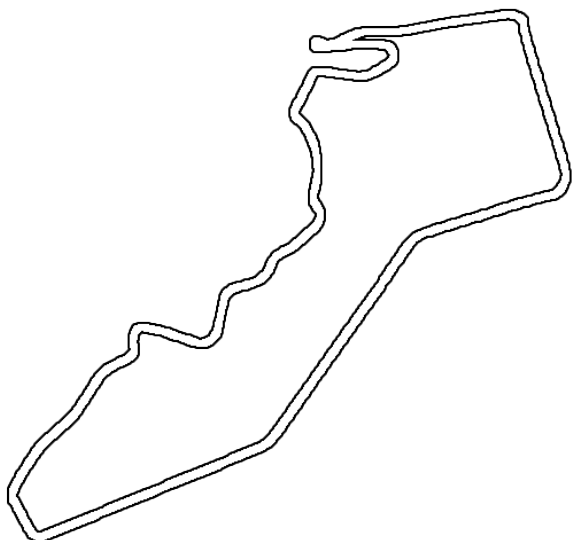


- Octava fecha: 4 de Agosto del 2019
  - Circuito: Suzuka Circuit



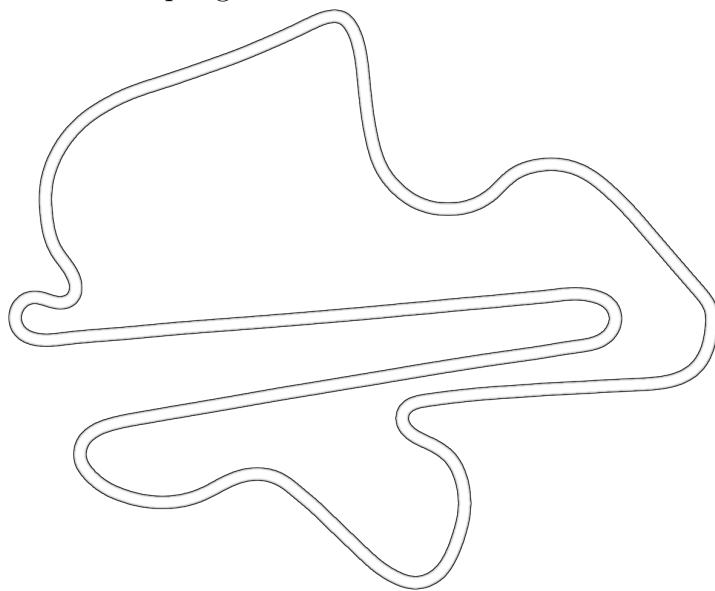
- Novena fecha: 11 de Agosto del 2019

- Circuito: Macau Grand Prix



- Decima fecha: 18 de Agosto del 2019

- Circuito: Sepang International Circuit





## 5. Contenido Necesario.

Para poder participar es obligatorio descargar el contenido adicional que se encuentra a continuación:

- [Contenido.](#)
- [Helicorsa.](#)
- [PTracker.](#)

## 6. Requerimientos de Inscripción.

Tener el juego Aspetto Corsa original, contar con una conexión de internet estable y un máximo de ping de 200 ms, evaluables por el staff para evitar incidentes en carrera, tener acceso a Discord, al menos con opción de oír las instrucciones del staff durante la carrera y llenar el siguiente formulario.

- [Formulario de Inscripción.](#)
- [Recepción de Skin.](#)