



## Bases y detalles

*Organizadores:* Ignacio Rodriguez  
Sebastián Díaz

13 de Noviembre de 2018

# Índice

|                                                            |    |
|------------------------------------------------------------|----|
| 1. Resumen.....                                            | 2  |
| 2. Requerimientos de inscripción.....                      | 3  |
| 3. Difusión.....                                           | 4  |
| 3.1. Canales de difusión.....                              | 4  |
| 4. Campeonato .....                                        | 5  |
| 4.1. Categoría TCR .....                                   | 5  |
| 4.2. Modo de Operación.....                                | 6  |
| 4.3. Horarios .....                                        | 6  |
| 4.4. Sistema de puntajes. ....                             | 7  |
| 4.5. Bonificaciones y penalizaciones en clasificación..... | 8  |
| 4.6. Calendario .....                                      | 9  |
| 4.7. Circuitos.....                                        | 14 |
| 4.8. Autos.....                                            | 15 |
| 5. Reglamento .....                                        | 19 |
| 5.1. Comportamiento general en pista .....                 | 19 |
| 5.2. Clasificación - Qualyfinfing .....                    | 19 |
| 5.3. Carrera - Race .....                                  | 19 |
| 5.4. Sobre luchas en pista.....                            | 19 |
| 5.5. Reclamos .....                                        | 20 |
| 5.6. Licencia Virtual de Piloto .....                      | 20 |
| 5.7. Lastres.....                                          | 21 |



## 1. Resumen.

Este campeonato constará con 8 autos de una misma categoría llamada TCR, estos autos se encuentran balanceados.

Este campeonato dispondrá de 7 fechas, la primera carrera de la fecha será con grilla determinada según clasificación previa por vuelta rápida y la segunda carrera será con grilla invertida determinada por las posiciones finales de la primera carrera, todas estas carreras serán con Salida Lanzada detallado en el punto 5.6.

Las clasificaciones durarán 10 minutos, en tanto las carreras durarán 20 minutos

Se agregará lastre a los competidores para generar un balance entre ellos, estos lastres se detallan en el punto 5.8, las posiciones para carga y descarga de kilos serán de acuerdo a las posiciones de la primera carrera terminada.

El total de cupos disponibles para el campeonato será de 24 pilotos, el cual tendrá como modo de inscripción un formulario. La cantidad de autos por marca será solo de 3 autos, cualquier cambio se informará.



## 2. Requerimientos de inscripción

Tener juego Aspetto Corsa original, contar con una conexión de internet estable y un máximo de ping de 200 ms evaluables por el staff para evitar incidentes en carrera, **TENER 25 VUELTAS VALIDAS ANTES DE CADA FECHA, ESTAR DENTRO DEL 107% DE MEJORES TIEMPOS CALCULADO CON EL MEJOR TIEMPO ANTES DE LA CARRERA** y tener acceso a Discord, al menos con opción de oír las instrucciones del staff durante la carrera y llenar el siguiente formulario.

La disponibilidad de autos será de solamente 3 autos por modelo.

Formulario de Inscripción: [Link](#)



## 3. Difusión

### 3.1. Canales de difusión

Campeonato TCR by Assetto Corsa Chile será anunciado por nuestras redes sociales y a través de correos informativos:

- Facebook: <https://www.facebook.com/Assetto.Corsa.Chile>
- Instagram: <http://www.instagram.com/assettocorsachile>
- Twitter: <https://twitter.com/AssettoCorsaCL>
- Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UC79I2In2qA13qeeUMIDT-sA>



## 4. Campeonato

EL presente campeonato tiene como fin reclutar más pilotos a la comunidad como también generar una actividad mayor en esta. Por lo cual se decidió esta categoría "TCR".

La idea del campeonato es que todos tengan la oportunidad de ganar gracias al lastre que se agregará post primera fecha.

Por lo cual cada piloto deberá pensar que si debe ganar o quedar en un puesto específico para descargar kilogramos de lastre.

### 4.1. Categoría TCR

Para poner en contexto de los que es la TCR a continuación se detalla lo que es la TCR en la realidad.

Un TCR Touring Car es una especificación de turismos, que se introdujo por primera vez en 2014 y ahora se emplea en una multitud de series en todo el mundo. Todos los automóviles TCR se basan en vehículos de producción de 4 o 5 puertas y están propulsados por motores turboalimentados de 2.0 litros. Mientras que la carrocería y el diseño de suspensión del vehículo de producción se conservan en un automóvil TCR, y muchos modelos usan una caja de engranajes de producción, se realizan ciertos ajustes para las tensiones de la pista, incluidos los frenos mejorados y la aerodinámica. Los vehículos de competición están sujetos a ajustes de Balance de rendimiento (o BoP) para garantizar carreras cercanas entre diferentes vehículos.



## 4.2. Modo de Operación

Cada fecha se realizará en las fechas definidas a las 21:00 horas. Se abrirá un servidor con el circuito correspondiente a la fecha siguiente al menos 1 semana previa al día de la carrera, a modo de prácticas. El mismo día de la carrera habrá una sesión de clasificación de 15 minutos, antes de la carrera. De acuerdo a la fecha correspondiente, la primera carrera será de 20 minutos y la segunda carrera será de 20 minutos

La clasificación determinara las ubicaciones para la primera carrera, la segunda carrera usara grilla invertida en base al resultado de la primera carrera.

## 4.3. Horarios

Los horarios estipulados quedan sujetos a modificación sin aviso por parte del Staff en caso de estimarlo conveniente

- Prácticas: 20:00h a 21:14h
- Clasificación: 21:15h a 21:30h
- Carrera 1: 21:31h a 21:51h
- Carrera 2: 21:55h a 22:15h

#### 4.4. Sistema de puntajes.

Cuadro 1: Puntajes.

| Posición | Puntajes |
|----------|----------|
| 1°       | 22       |
| 2°       | 19       |
| 3°       | 17       |
| 4°       | 15       |
| 5°       | 14       |
| 6°       | 13       |
| 7°       | 12       |
| 8°       | 11       |
| 9°       | 10       |
| 10°      | 9        |
| 11°      | 8        |
| 12°      | 7        |
| 13°      | 6        |
| 14°      | 5        |
| 15°      | 4        |
| 16°      | 3        |
| 17°      | 2        |
| 18°      | 1        |

## 4.5. Bonificaciones y penalizaciones en clasificación

4.2.a. Se otorgará 1 punto bonus al piloto que realice la vuelta más rápida en clasificación.

4.2.b. Penalizaciones dependiendo del incidente:

- Chocar a otro piloto: -3 puntos licencia de pilotos.
- Sacar a otro piloto de pista: -4 puntos licencia de pilotos.
- Adelantamiento con bandera amarilla: - 2 puntos licencia de pilotos.
- Cortar trazada de un piloto que va en vuelta rápida: - 5 puntos licencia de pilotos.
- Contacto que cause múltiples colisiones (3 o más vehículos involucrados): -5 puntos licencia de pilotos.

4.2.c. Para entrar a boxes, se debe manejar hacia el pitlane y realizar una entrada a pits de manera realista. No realizar esto será sancionado con - 3 puntos licencia de pilotos.

4.2.d. Si un piloto sufre daños irreparables en la clasificación y no puede reentrar a boxes por su propio medio, deberá abandonar la clasificación volviendo a pits a través de la tecla escape y no podrá reingresar a la pista. No obedecer esta regla descontará 10 puntos de licencia de pilotos.

4.2.e. Para los usuarios de Discord, deberán realizar la sesión de clasificación al menos con activación manual de voz, en otras palabras, *push to talk*. Micrófonos abiertos serán expulsados de la sala.

4.2.f. El equipo de comisarios podrá, sin necesidad de un reclamo en específico, aplicar sanciones de manera automática y sin previo aviso.

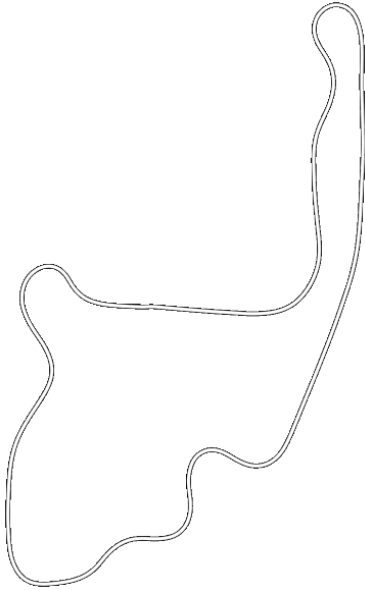
4.3.i. Cualquier reclamo que no figure en estas directrices se considerará analizable y pasará a debate entre los comisarios.

4.3.j. Al final de cumplirse el plazo de reclamos se detallará un documento con las sanciones aplicadas y su resultado final en el campeonato.

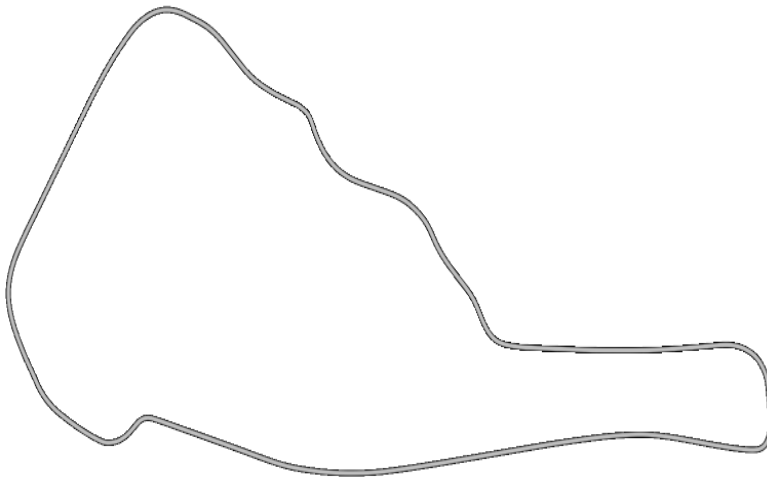
## 4.6. Calendario

El orden y fechas de este calendario pueden ser modificados por el Staff

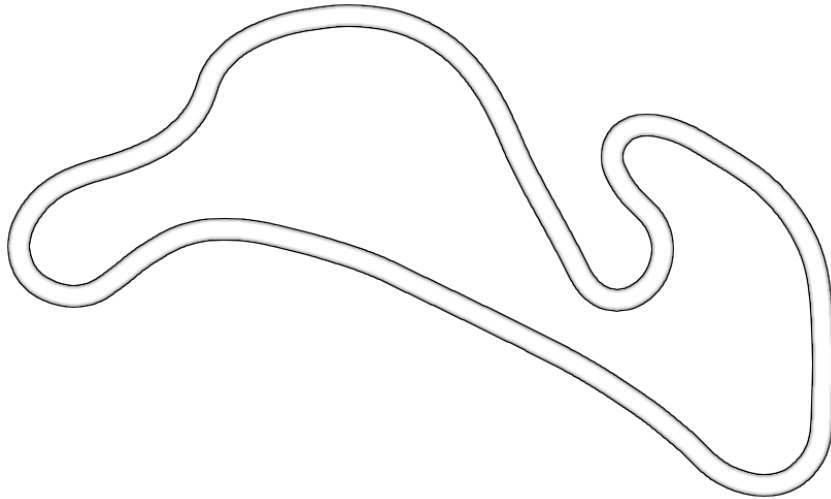
- Primera Fecha: 30/10/2018      Circuito: Mid-Ohio



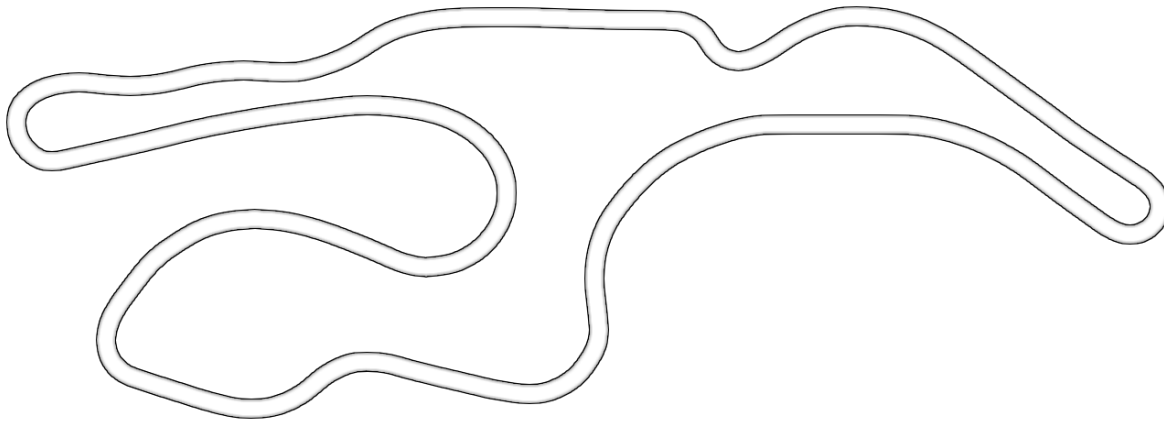
- Segunda Fecha: 11/11/2018      Circuito: Road Atlanta.



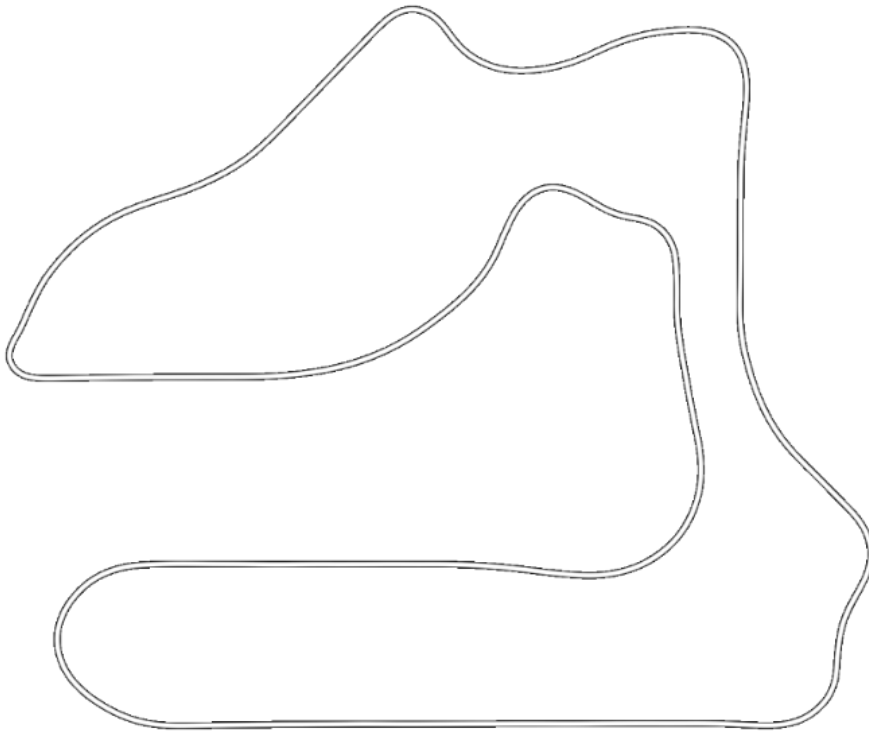
- Tercera Fecha: 18/11/2018      Circuito: Interlomas



- Cuarta Fecha: 22/11/2018      Circuito: Sonoma WTCC

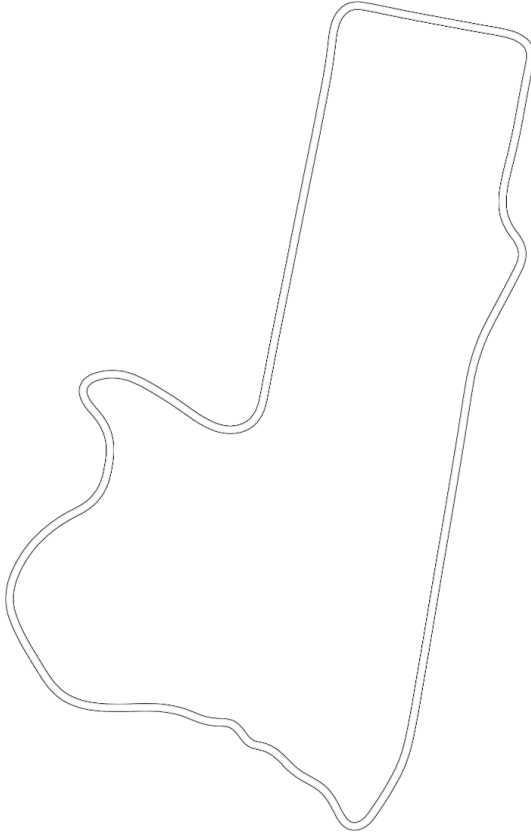


- Quinta Fecha: 02/12/2018 Circuito: Sebring



▪ Sexta Fecha: 13/12/2018

Circuito: Bathurst



▪ Séptima Fecha: 20/12/2018

Circuito: Nordschleife Endurance



assettocorsachile



Assetto.Corsa.Chile



contacto@assettocorsa.cl



www.assettocorsa.cl

## 4.7. Circuitos

- Mid-Ohio
- Chang International Circuit
- Road Atlanta
- Interlomas
- Sonoma
- Sebring
- Bathurst



## 4.8. Autos

Categoría única carrera mono marca, la cual consta Autos TCR a ocupar, se detallan a continuación:

- Alfa Romeo Giulietta TCR



- Audi RS3 TCR



- Ford Focus TCR



- Honda Civic Type R TCR



- Subaru Sti WRX TCR



- VW Golf GTI TCR



- Seat Leon TCR



- BMW 125i M Sport



## 5. Reglamento

### 5.1. Comportamiento general en pista

En general se pedirá a los participantes no interrumpir el sano desarrollo con conductas antideportivas a los otros participantes. Cualquier conducta que no se alinee con los valores que Assetto Corsa Chile propone será duramente sancionada. En general, el Staff del servidor se reserva el derecho de admisión y participación.

### 5.2. Clasificación - Qualyfig

Durante la sesión de clasificación se pide no interrumpir las vueltas rápidas de otros participantes. No cumplir esta regla puede implicar un *kick* automático del servidor. Si se prosigue con actitudes antideportivas, se restarán puntos a la licencia virtual de piloto.

### 5.3. Carrera - Race

En carrera se pide tranquilidad durante la largada, primera curva y primera vuelta en todos los circuitos y con todo el material rodante. Esto para prevenir futuros accidentes debido a autos dañados.

Cualquier conducta en exceso agresiva será penalizada con un *kick* automático del servidor. Si se prosigue con actitudes antideportivas, se restarán puntos a la licencia virtual de piloto.

### 5.4. Sobre luchas en pista

En automovilismo no existe un código escrito para disputar posiciones. Sin embargo, existe un código entre pilotos de manera no verbal. Por regla general, siempre se debe dejar espacio lateral para situaciones de líneas paralelas, a menos que uno de los participantes tenga completamente el auto adelante del otro.

Solo se permitirá un cambio de trazada al aproximarse una curva. Realizar más de un cambio de trazada se penalizará luego de la carrera, con una reprimenda verbal y en casos más extremos, con un baneo del servidor.

Para mayores detalles, consultar el anexo sobre peleas en pista, cortesía de Giancarlo Raggio.

[Técnicas de Carrera.](#)

## 5.5. Reclamos

Se adjunta un formulario de reclamos, el cual tiene un plazo máximo de 24 h para ser utilizado. El Staff se da un plazo máximo de 4 días para tomar las sanciones, las cuales se aplicarán directamente a la fecha siguiente.

Las personas involucradas serán avisadas a través de su correo ingresado en el formulario de inscripción

[Link de reclamos](#)

## 5.6. Licencia Virtual de Piloto

La licencia virtual de piloto es un sistema que penaliza a los pilotos en caso de realizar actos que atenten contra los valores de la comunidad, restando puntos en caso de existir sanciones graves. Se sumarán puntos en caso de acabarse la duración de los mismos y exhibir buen comportamiento durante el tiempo.

## 5.7. Procedimiento de salida lanzada

Es importante respetar la primera vuelta de calentamiento. Los pilotos aparecerán en la grilla y estará completamente PROHIBIDO realizar adelantamientos durante toda la vuelta. **(EL NO CUMPLIMIENTO DE ESTA NORMA SERA SANCIONADO CON PÉRDIDA DE SEGUNDOS Y/O DESCALIFICACIÓN DE LA FECHA)**. Para llevarse a cabo la vuelta de calentamiento se debe seguir la siguiente regla: **“YO NO ME MUEVO HASTA QUE EL QUE ESTA DELANTE DE MÍ SE MUEVA”**. Es decir, al iniciar la sesión de carrera, el piloto que está en primera posición es el que dirige el paso **(DEBE SER LENTO, SOLO ES CALENTAMIENTO)**, el segundo piloto comienza a avanzar luego de ver que el primero haya avanzado, así mismo el tercer piloto avanza tras el segundo, y así sucesivamente. **La velocidad límite es 100 km/h (SOBREPASAR EL LIMITE DE VELOCIDAD SERA SANCIONADO CON DESCALIFICACIÓN DE LA FECHA)**. Terminada la vuelta de calentamiento y al momento en que los pilotos afronten la recta de meta, el líder podrá acelerar SOLO cuando su tren delantero pase por la línea de meta. A su vez, se dará inicio a la carrera (libertad de competición) únicamente en el momento en que el primer piloto pase por la línea de meta y comience a acelerar. El espacio entre los pilotos durante la vuelta de calentamiento, hasta el momento de la largada, debe ser de máximo un auto. Está completamente prohibido dejar más espacio del estipulado para intentar adivinar la largada. **UN PILOTO QUE GENERE UN ACCIDENTE POR ACELERAR ANTES PODRA LLEGAR A SER SANCIONADO CON DESCALIFICACION DE LA FECHA.**

## 5.8. Lastres

Serán aplicados una vez finalizada la fecha, solo se aplicarán para los resultados de la primera carrera y estarán disponibles desde las prácticas oficiales.

La aplicación de lastre negativo será solo para descontar lastre sumado de las carreras anteriores, es decir el lastre nunca será inferior 0 kg. El lastre máximo que podrá descontar el piloto será de -65 kg.

Abajo se adjunta la tabla de lastres.

| Posición | Lastre |
|----------|--------|
| 1°       | +20    |
| 2°       | +15    |
| 3°       | +10    |
| 4°       | +5     |
| 5°       | 0      |
| 6°       | -5     |
| 7°       | -10    |
| 8°       | -15    |
| 9°       | -20    |
| 10°      | -25    |
| 11°      | -30    |
| 12°      | -35    |
| 13°      | -40    |
| 14°      | -45    |
| 15°      | -50    |
| 16°      | -55    |
| 17°      | -60    |
| 18°      | -65    |

5.8.b Para poder descargar o cargar kilos el piloto debe completar la carrera.

5.8.c La carga o descarga de kilos solo será determinada por la carrera de cada fecha.

5.8.d La descarga de kilos no es acumulable, si un piloto termina ultimo la primera carrera tendrá 0 kilos y no -65 kilos.

5.8.e De la posición 18 en adelante, es decir la posición 19,20,21,22,23 y 24 la descarga de kilos será de 65 kilogramos.

## 5.9. Contenido a utilizar

En los siguientes enlaces encontrarán el contenido a utilizar, esta es una carpeta en el que encontraras los circuitos, autos y tabla del campeonato.

Contenido: [Enlace](#)

