



BRITISH CARS CHALLENGE

Bases y detalles

Organizador: Sebastián Díaz

Revisión : Francisco Escalona

: Isaac Gonzalez

: Sebastián Díaz

03 de Octubre de 2018

Índice

1. Resumen.....	2
2. Requerimientos de inscripción	3
3. Difusión	4
3.1. Canales de difusión.....	4
4. Campeonato	5
4.1. Modo de Operación.....	5
4.2. Horarios.....	5
4.3. Sistema de puntajes.	6
4.4. Bonificaciones y penalizaciones en clasificación	7
4.5. Calendario	8
5. Contenido a utilizar	12
5.1. Circuitos.....	12
5.2. Autos	13
6. Reglamento	14
6.1. Comportamiento general en pista.....	14
6.2. Clasificación - Qualyfinf.....	14
6.3. Carrera - Race	14
6.4. Sobre luchas en pista.....	14
6.5. Reclamos	15
6.6. Licencia Virtual de Piloto	15
6.7. Procedimiento de salida lanzada	15
6.8. Lastres	16



1. Resumen.

Este campeonato constará de 2 autos para una misma categoría, uno será para circuito urbano y el otro para circuito permanente.

Este campeonato dispondrá de 7 fechas dobles. La primera carrera de la fecha será con grilla determinada según clasificación previa por vuelta rápida y la segunda carrera será por grilla invertida.

La primera carrera de la fecha será de 15 minutos y la segunda carrera será de 15 minutos

El total de cupos disponibles para el campeonato será de 20 pilotos, el cual tendrá como modo de inscripción un formulario.

Lo pilotos seleccionados serán solo por orden de inscripción.



2. Requerimientos de inscripción

Tener juego Aspetto Corsa original, contar con una conexión de internet estable y un máximo de ping de 200 ms evaluables por el staff para evitar incidentes en carrera, tener acceso a Discord, al menos con opción de oír las instrucciones del staff durante la carrera y llenar el siguiente [formulario de inscripción](#).

3. Difusión

3.1. Canales de difusión

Campeonato British Cars Challenge será anunciado por nuestras redes sociales y a través de correos informativos:

- Facebook: <https://www.facebook.com/Assetto.Corsa.Chile>
- Instagram: <http://www.instagram.com/assettocorsachile>
- Twitter: <https://twitter.com/AssettoCorsaCL>
- Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UC79I2In2qA13qeeUMIDT-sA>

4. Campeonato

Categoría única, la cual consistirá en 2 autos fijos. Uno será usado para circuitos permanentes, el otro para urbanos. Serán 8 fechas dobles, las cuales tendrán una clasificación para la primera carrera y grilla invertida para la segunda carrera.

4.1. Modo de Operación

Cada fecha se realizará un día jueves a las 21:00 horas. Se abrirá un servidor con el circuito correspondiente a la fecha siguiente al menos 1 semana previa al día de la carrera, a modo de prácticas. El mismo día de la carrera habrá una sesión de clasificación de 15 minutos, antes de la carrera. De acuerdo a la fecha correspondiente, la primera carrera será de 15 minutos y la segunda carrera será de 15 minutos

La clasificación determinara las ubicaciones para la primera carrera, la segunda carrera usara grilla invertida en base al resultado de la primera carrera.

Circuitos Urbanos

- Salida detenida, iniciada por semáforo
- Auto a utilizar: Mini Cooper Cup
- Parada en pits obligatoria para segunda carrera (cargar al menos 1 lt de bencina)

Circuito permanente

- Salida lanzada, determinada por el inicio del piloto en posición de pole
- Auto a utilizar: TVR Tuscan
- Parada en pits obligatoria para segunda carrera (cargar al menos 1 lt de bencina)

4.2. Horarios

Los horarios estipulados quedan sujetos a modificación sin aviso por parte del Staff en caso de estimarlo conveniente

- Prácticas: 20:00h a 21:14h
- Clasificación: 21:15h a 21:30h
- Carrera 1: 21:31h a 21:46h
- Carrera 2: 21:50h a 22:05h



4.3. Sistema de puntajes.

Cuadro 1: Puntajes.

Posición	Puntos
1º	20
2º	18
3º	16
4º	14
5º	12
6º	10
7º	9
8º	8
9º	7
10º	6
11º	5
12º	4
13º	3
14º	2
15º	1

4.4. Bonificaciones y penalizaciones en clasificación

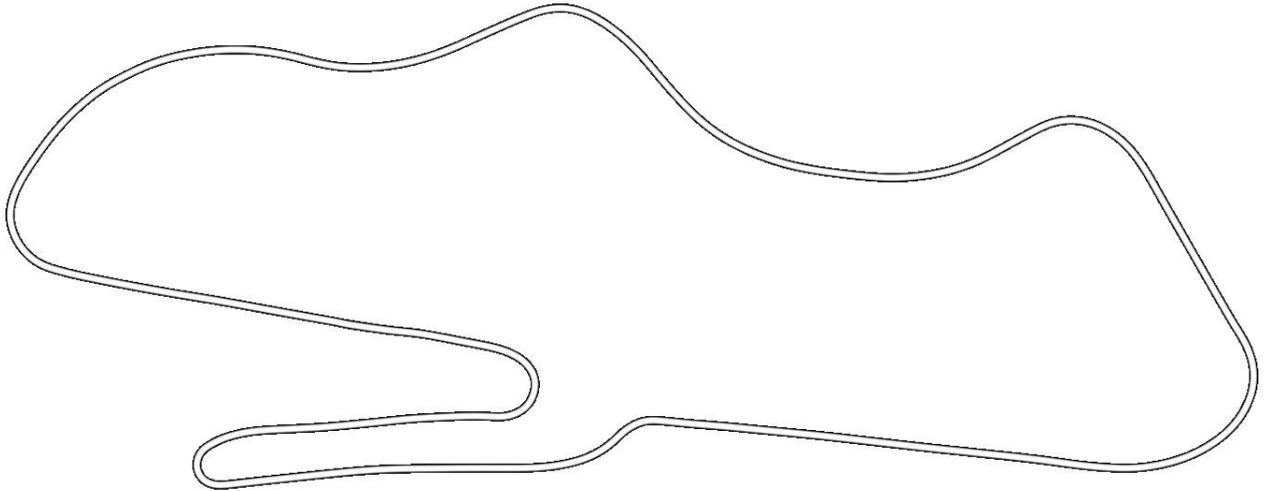
- 4.2.a. Se otorgará 1 punto bonus al piloto que realice la vuelta más rápida en clasificación.
- 4.2.b. Penalizaciones dependiendo del incidente:
- Chocar a otro piloto: -3 puntos licencia de pilotos.
 - Sacar a otro piloto de pista: -4 puntos licencia de pilotos.
 - Adelantamiento con bandera amarilla: - 2 puntos licencia de pilotos.
 - Cortar trazada de un piloto que va en vuelta rápida: - 5 puntos licencia de pilotos.
 - Contacto que cause múltiples colisiones (3 o más vehículos involucrados): -5 puntos licencia de pilotos.
- 4.2.c. Para entrar a boxes, se debe manejar hacia el pitlane y realizar una entrada a pits de manera realista. No realizar esto será sancionado con - 3 puntos licencia de pilotos.
- 4.2.d. Si un piloto sufre daños irreparables en la clasificación y no puede reentrar a boxes por su propio medio, deberá abandonar la clasificación volviendo a pits a través de la tecla escape y no podrá reingresar a la pista. No obedecer esta regla descontará 10 puntos de licencia de pilotos.
- 4.2.e. Para los usuarios de Discord, deberán realizar la sesión de clasificación al menos con activación manual de voz, en otras palabras, *push to talk*. Micrófonos abiertos serán expulsados de la sala.
- 4.2.f. El equipo de comisarios podrá, sin necesidad de un reclamo en específico, aplicar sanciones de manera automática y sin previo aviso.
- 4.3.i. Cualquier reclamo que no figure en estas directrices se considerará analizable y pasará a debate entre los comisarios.
- 4.3.j. Al final de cumplirse el plazo de reclamos se detallará un documento con las sanciones aplicadas y su resultado final en el campeonato.



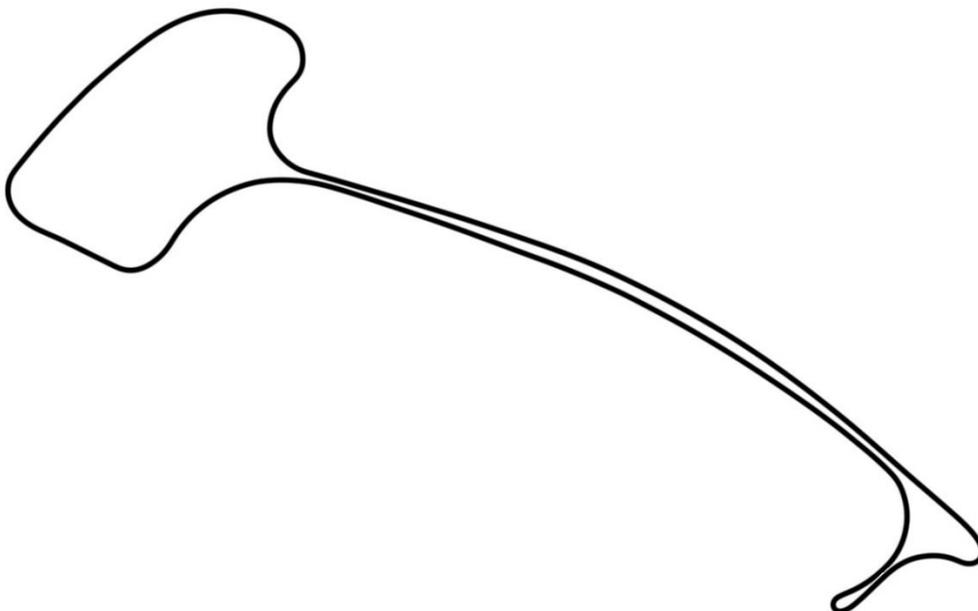
4.5. Calendario

El orden y fechas de este calendario pueden ser modificados por el Staff

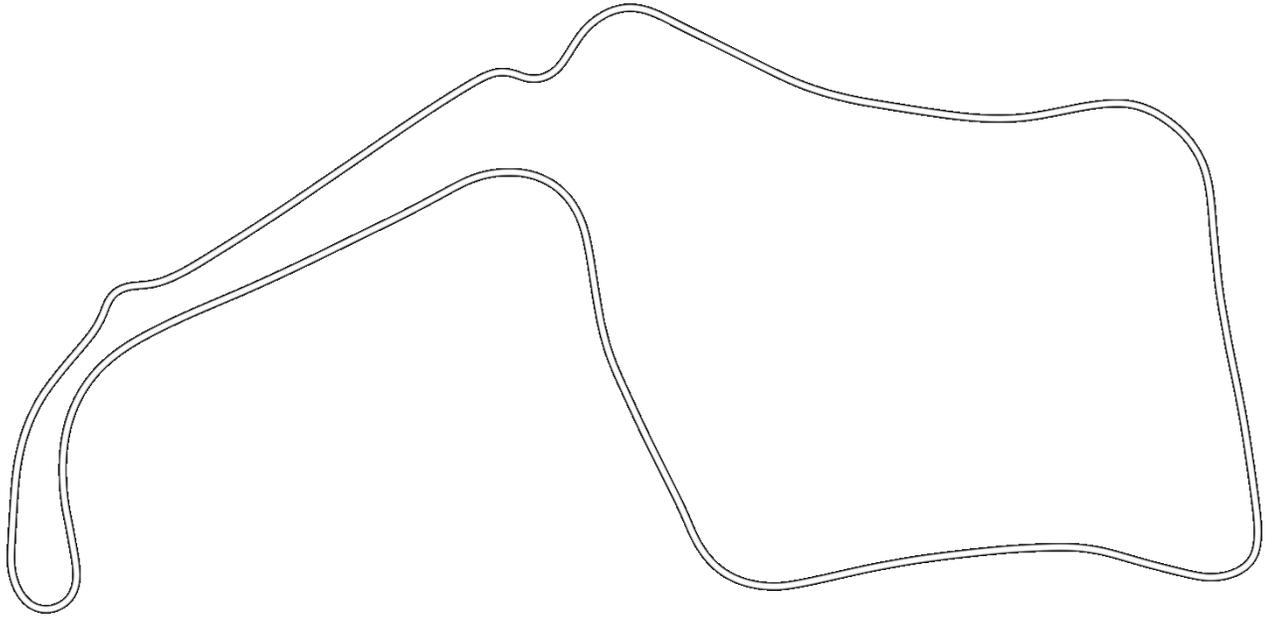
- Primera Fecha: 27/09/2018 Circuito: Dongingtong Park GP TVR Tuscan



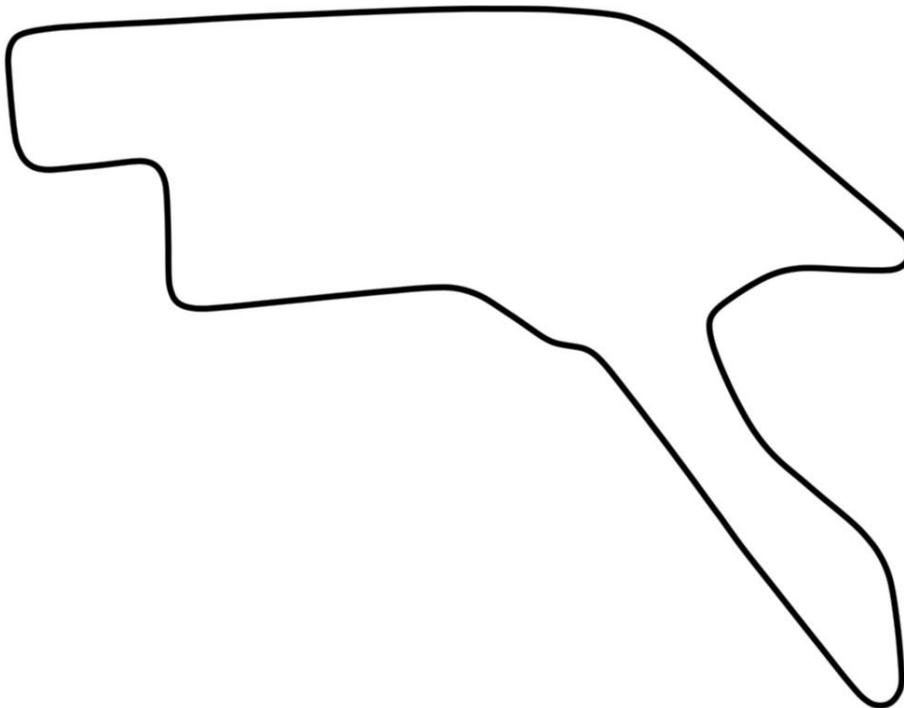
- Segunda Fecha: 04/10/2018 Circuito: Miseluk Mini Cooper



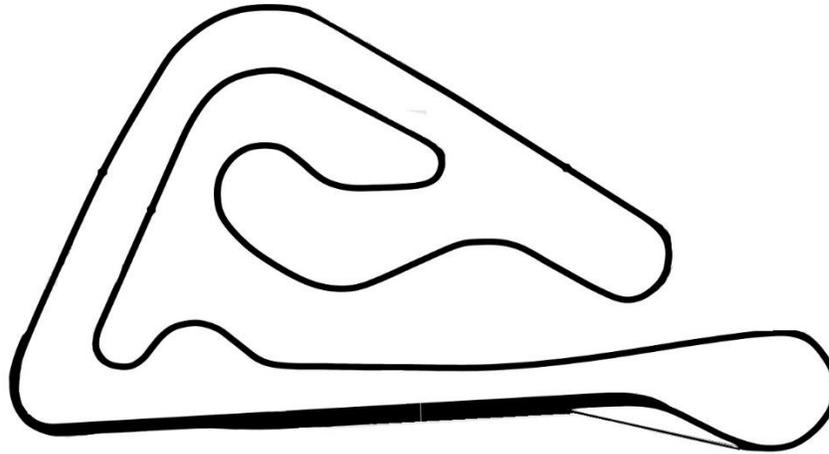
- Tercera Fecha: 18/10/2018 Circuito: Oulton Park International TVR Tuscan



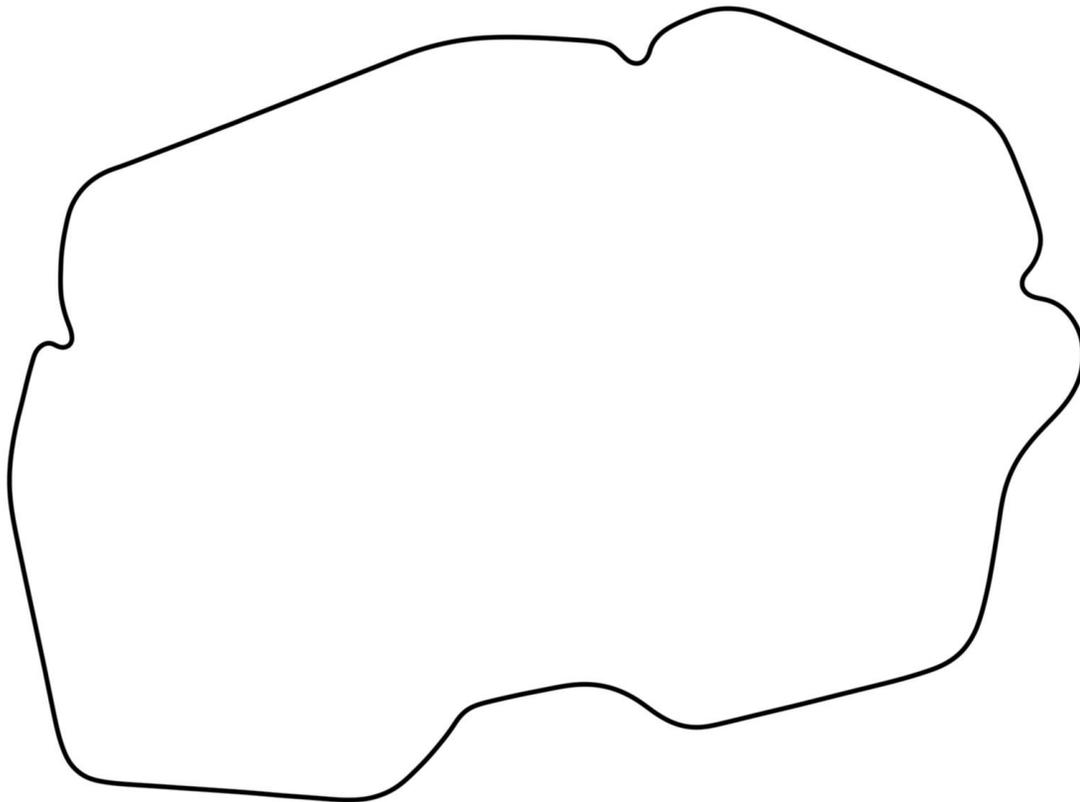
- Cuarta Fecha: 25/10/2018 Circuito: Adelaida Mini Cooper



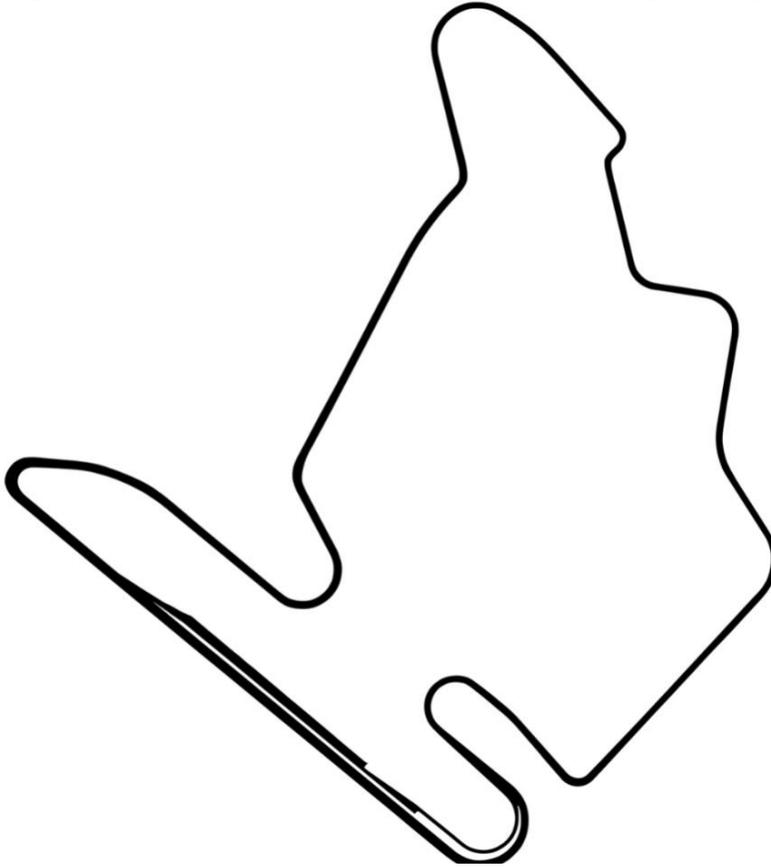
- Quinta Fecha: 08/11/2018 Circuito: Slovakiaring GP TVR Tuscan



- Sexta Fecha: 15/11/2018 Circuito: Lucca Ring Mini Cooper



- Séptima Fecha: 22/11/2018 Circuito: Hungaroring GP TVR Tuscan



- Octava Fecha: 29/11/2018 Circuito: Norisring Mini Cooper



5. Contenido a utilizar

En general, todas las descargas están alojadas en la siguiente carpeta de google drive y será actualizado en caso de realizar cambios en el contenido.

[Link pistas y autos: Sugerido descargar, abrir y luego arrastrar los contenidos directamente a Content Manager.](#)

5.1. Circuitos

5.1.a. Circuitos Permanente

- Dognington Park GP
- Oulton Park - International
- Slovakiaring GP
- Hungaroring GP

5.1.b. Circuitos Urbanos

- Miseluk
- Adelaida
- Lucca Ring
- Norisring

5.2. Autos

Categoría única carrera mono marca, la cual constara con 2 autos uno usado para circuitos permanentes el otro para urbanos

- Mini Cooper Cup: auto usado circuito urbano



- TVR Tuscan: auto usado para circuito permanente



6. Reglamento

6.1. Comportamiento general en pista

En general se pedirá a los participantes no interrumpir el sano desarrollo con conductas antideportivas a los otros participantes. Cualquier conducta que no se alinee con los valores que Assetto Corsa Chile propone será duramente sancionada. En general, el Staff del servidor se reserva el derecho de admisión y participación.

6.2. Clasificación - Qualyng

Durante la sesión de clasificación se pide no interrumpir las vueltas rápidas de otros participantes. No cumplir esta regla puede implicar un *kick* automático del servidor. Si se prosigue con actitudes antideportivas, se restaran puntos a la licencia virtual de piloto.

6.3. Carrera - Race

En carrera se pide tranquilidad durante la largada, primera curva y primera vuelta en todos los circuitos y con todo el material rodante. Esto para prevenir futuros accidentes debido a autos dañados.

Cualquier conducta en exceso agresiva será penalizada con un *kick* automático del servidor. Si se prosigue con actitudes antideportivas, se restaran puntos a la licencia virtual de piloto.

6.4. Sobre luchas en pista

En automovilismo no existe un código escrito para disputar posiciones. Sin embargo, existe un código entre pilotos de manera no verbal. Por regla general, siempre se debe dejar espacio lateral para situaciones de líneas paralelas, a menos que uno de los participantes tenga completamente el auto adelante del otro.

Solo se permitirá un cambio de trazada al aproximarse una curva. Realizar más de un cambio de trazada se penalizara luego de la carrera, con una reprimenda verbal y en casos más extremos, con un baneo del servidor.

Para mayores detalles, consultar el anexo sobre peleas en pista, cortesía de Giancarlo Raggio.



6.5. Reclamos

Se adjunta un formulario de reclamos, el cual tiene un plazo máximo de 24 h para ser utilizado. El Staff se da un plazo máximo de 4 días para tomar las sanciones, las cuales se aplicaran directamente a la fecha siguiente.

Las personas involucradas serán avisadas a través de su correo ingresado en el formulario de inscripción

[Link de reclamos](#)

6.6. Licencia Virtual de Piloto

La licencia virtual de piloto es un sistema que penaliza a los pilotos en caso de realizar actos que atenten contra los valores de la comunidad, restando puntos en caso de existir sanciones graves. Se sumaran puntos en caso de acabarse la duración de los mismos y exhibir buen comportamiento durante el tiempo.

6.7. Procedimiento de salida lanzada

Es importante respetar la primera vuelta de calentamiento. Los pilotos aparecerán en la grilla y estará completamente PROHIBIDO realizar adelantamientos durante toda la vuelta. (EL NO CUMPLIMIENTO DE ESTA NORMA SERA SANCIONADO CON PÉRDIDA DE SEGUNDOS Y/O DESCALIFICACIÓN DE LA FECHA). Para llevarse a cabo la vuelta de calentamiento se debe seguir la siguiente regla:

“YO NO ME MUEVO HASTA QUE EL QUE ESTA DELANTE DE MÍ SE MUEVA”. Es decir, al iniciar la sesión de carrera, el piloto que está en primera posición es el que dirige el paso (DEBE SER LENTO, SOLO ES CALENTAMIENTO), el segundo piloto comienza a avanzar luego de ver que el primero haya avanzado, así mismo el tercer piloto avanza tras el segundo, y así sucesivamente. La velocidad límite es 100 km/h (SOBREPASAR EL LIMITE DE VELOCIDAD SERA SANCIONADO CON DESCALIFICACIÓN DE LA FECHA). Terminada la vuelta de calentamiento y al momento en que los pilotos afronten la recta de meta, el líder podrá acelerar SOLO cuando su tren delantero pase por la línea de meta. A su vez, se dará inicio a la carrera (libertad de competición) únicamente en el momento en que el primer piloto pase por la línea de meta y comience a acelerar. El espacio entre los pilotos durante la vuelta de calentamiento, hasta el momento de la largada, debe ser de máximo un auto. Está completamente prohibido dejar más espacio del estipulado para intentar adivinar la largada. UN PILOTO QUE GENERE UN ACCIDENTE POR ACELERAR ANTES PODRA LLEGAR A SER SANCIONADO CON DESCALIFICACION DE LA FECHA.



6.8. Lastres

Serán aplicados una vez finalizada la fecha, solo se aplicaran para los resultados de la primera carrera y estarán disponibles desde las prácticas oficiales, estos serán aplicados distintamente para circuitos urbanos y permanentes, es por esto que el lastre máximo al que se verá afectado el piloto será de +180 kg.

El lastre negativo tendrá un máximo de -180 kg, y desde el puesto hacia atrás su aplicación por carrera será de - 40 kg, el puesto 10 y el puesto 20 tendrán el mismo lastre negativo.

Abajo se adjunta la tabla de lastres.

Posición	Lastre
1 ^o	+40
2 ^o	+30
3 ^o	+20
4 ^o	+10
5 ^o	0
6 ^o	0
7 ^o	-10
8 ^o	-20
9 ^o	-30
10 ^o	-40