



Bases y Detalles

---

# Campeonato Porsche 70th Anniversary

---

*Organizador:*

Diego Puga

*Revisión:*

Luis Cáceres

*Staff AC Chile:*

David Montecinos

Mauricio Quero

Giancarlo Raggio

Ignacio Rodríguez

Versión 2.0  
7 de julio de 2018

# Índice

<b>1</b>	<b>Generalidades.</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Formato de campeonato</b>	<b>3</b>
2.1	Competencia. . . . .	3
2.2	Categorías. . . . .	3
2.3	Circuitos. . . . .	4
2.4	Equipos. . . . .	4
2.5	Formato de Carrera. . . . .	5
<b>3</b>	<b>Organización del campeonato.</b>	<b>6</b>
3.1	Sistema de puntajes. . . . .	6
3.2	Organización de carreras. . . . .	7
3.3	Determinación del campeón. . . . .	7
3.4	Sanciones y bonificaciones . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Comportamiento en pista.</b>	<b>9</b>
4.1	Consideraciones. . . . .	9
4.2	Comportamiento en carrera. . . . .	9
4.3	Procedimiento de largada. . . . .	9
<b>5</b>	<b>Configuración de servidor.</b>	<b>10</b>
<b>6</b>	<b>Links de descarga.</b>	<b>10</b>
6.1	Formulario de inscripción. . . . .	10
<b>7</b>	<b>Consideraciones finales.</b>	<b>11</b>

# 1. Generalidades.

El campeonato surge con motivo de la conmemoración de los 70 años de la marca Porsche, utilizando vehículos icónicos y representativos de la marca de Stuttgart, los cuales se medirán en circuitos en donde se han destacado durante su trayectoria en competencias multiclase, es decir, autos de un mismo segmento, pero de diferentes épocas.

Las categorías serán divididas en: Street Legal, Le-Mans Legends, Street Legal Legends y Pro Touring, detalladas más adelante, las cuales competirán en cuatro circuitos diferentes, designados por su relación con la categoría multiclase a competir.

La cantidad de pilotos permitidos se restringe a un total de 24, los cuales se distribuirán entre los tres modelos participantes en cada competencia.

Para la participación en el campeonato, es requisito excluyente el tener los DLC Porsche Pack para Assetto Corsa.

## 2. Formato de campeonato

### 2.1. Competencia.

Será dividido en cuatro competencias, a realizarse los días Miércoles a partir de las 22:00 horas. Cada competencia tendrá su respectiva duración y formato de carrera definida en el punto 2.5.

### 2.2. Categorías.

Las categorías están determinadas por el segmento al que pertenecen los autos participantes. Cabe resaltar que cada categoría está compuesta por tres clases de vehículos diferentes, determinados por el año de fabricación del modelo. Cada clase tendrá su respectiva premiación por separado. Las categorías serán las siguientes:

1. **Street Legal:** Autos de la era contemporánea, cuyas especificaciones les permite circular legalmente por las calles. Los modelos seleccionados son:
  - Porsche 918 Weissach, año 2014.
  - Porsche 911 GT2 RS 997, año 2017.
  - Porsche Cayman GT4, año 2016.
2. **Le-Mans Legends:** Prototipos que participaron históricamente en competencias de resistencia, como las 24 horas de Le Mans. Los modelos seleccionados son:
  - Porsche 917 K, año 1970.
  - Porsche 911 GT1, año 1996.
  - Porsche 919 e-Hybrid, año 2016.
3. **Street Legends:** Autos de la era moderna de Porsche, también homologados para su legal circulación en la calle. Los modelos seleccionados son:
  - Porsche 911 GT2 RS 997, año 2007.
  - Porsche 911 993 GT2 Evo, año 1996.
  - Porsche 959, año 1985.
4. **Pro Touring:** Autos icónicos representativos de las competencias de Turismos. Los modelos seleccionados son:
  - Porsche 718 RS, año 1960.
  - Porsche 911 RSR 3.0, año 1974.
  - Porsche 911 RSR, año 2016.

## 2.3. Circuitos.

Como se mencionó anteriormente, los circuitos seleccionados tienen relación con la historia de las competiciones en que participaron vehículos de la marca. Los circuitos serán los siguientes:

- Hockenheimring, versión de 1988.
- La Sarthe, versión de 2017.
- Laguna Seca, versión actual.
- Nurburgring Nordschleife, versión Endurance.

## 2.4. Equipos.

Este campeonato permitirá que todos los participantes, a lo menos, participen con un vehículo de cada era deportiva de Porsche. Por lo tanto, los equipos estarán conformados de la siguiente manera:

- **Equipo 1:**
  - Porsche Cayman GT4, año 2016.
  - Porsche 917 K, año 1970.
  - Porsche 911 GT2 RS 997, año 2007.
  - Porsche 911 RSR, año 2016.
- **Equipo 2:**
  - Porsche 918 Weissach, año 2014.
  - Porsche 919 e-Hybrid, año 2016.
  - Porsche 911 993 GT2 Evo, año 1996.
  - Porsche 718 RS, año 1960.
- **Equipo 3:**
  - Porsche 911 GT2 RS 991, año 2017.
  - Porsche 911 GT1, año 1996.
  - Porsche 959, año 1985.
  - Porsche 911 RSR 3.0, año 1974.

Cada piloto tendrá a elección uno de estos equipos de autos. Dependiendo de la cantidad de pilotos, se pondrán a disposición ocho autos de cada categoría, pudiéndose reducir el número de vehículos si la cantidad de participantes es menor a los 24 pactados como tope. Se establece un límite de 8 pilotos por equipo de autos, los cuales serán definidos por orden de inscripción.

## 2.5. Formato de Carrera.

Las competencias a realizar serán las siguientes, incluyendo fecha, hora, lugar y categoría:

- **Fecha 1:** Miércoles 11 de Julio de 2018.
  - Circuito: Hockenheimring.
  - Categoría: Street L. egal
  - Autos: Porsche Cayman GT4, Porsche 911 GT2 RS 997, Porsche 918 Weissach.
  - Prácticas: 21:30 horas.
  - Clasificación: 22:00 horas. 10 minutos de duración.
  - Carrera: 22:10 horas. 20 minutos de duración.
  
- **Fecha 2:** Miércoles 18 de Julio de 2018.
  - Circuito: La Sarthe.
  - Categoría: Le-Mans Legends.
  - Autos: Porsche 917K, Porsche 911 GT1, Porsche 919 e-Hybrid.
  - Prácticas: 21:15 horas.
  - Clasificación: 22:00 horas. 10 minutos de duración.
  - Carrera: 22:10 horas. 25 minutos de duración.
  
- **Fecha 3:** Miércoles 25 de Julio de 2018.
  - Circuito: Laguna Seca.
  - Categoría: Street Legal Legends.
  - Autos: Porsche 911 993 GT2 Evo, Porsche 911 GT2 RS 997, Porsche 959.
  - Prácticas: 21:30 horas.
  - Clasificación: 22:00 horas. 10 minutos de duración.
  - Carrera: 22:10 horas. 20 minutos de duración.
  
- **Fecha 4:** Miércoles 1 de Agosto de 2018.
  - Circuito: Nurburgring Nordschleife.
  - Categoría: Pro Touring.
  - Autos: Porsche 718 RS, Porsche 911 RSR 3.0, Porsche 911 RSR.
  - Prácticas: 21:00 horas.
  - Clasificación: 33:00 horas. 10 minutos de duración.
  - Carrera: 22:10 horas. 6 vueltas (aprox. 40 minutos de duración).

### 3. Organización del campeonato.

#### 3.1. Sistema de puntajes.

El sistema de puntuación de cada competencia será dividido por clase de vehículos. Es decir, cada piloto sumará el puntaje obtenido en cada competencia en la que participe, correspondiente a la clase en la que participó en la fecha. Al final del campeonato, sumará los puntos obtenidos en cada competencia, lo que determinará al campeón.

La escala de puntajes a utilizar será la siguiente:

Cuadro 1: Fecha normal.

Posición	Puntos
1°	20
2°	17
3°	15
4°	12
5°	10
6°	8
7°	6
8°	4
9°	2
10°	1

Cuadro 2: Fecha final (x1.5).

Posición	Puntos
1°	30
2°	25.5
3°	22.5
4°	18
5°	15
6°	12
7°	9
8°	6
9°	3
10°	1.5

Cada fecha entregará puntaje por separado a las tres clases en competencia, por lo que se podría considerar que a final de campeonato premiará a las tres clases de vehículos. Sin embargo, el piloto que sea coronado campeón será quien obtenga la mayor cantidad de puntaje en la tabla de posiciones final, que a su vez, será la sumatoria de los puntajes obtenidos en cada carrera.

### **3.2. Organización de carreras.**

Al ser el presente un campeonato multiclase, en cada fecha participarán autos pertenecientes a tres épocas distintas, determinadas por el año de fabricación del vehículo. La Clase 1 estará conformada por los autos de mayor antigüedad de cada carrera; la Clase 2 estará determinada por los autos cuyo año de fabricación se encuentre "en el medio" de los tres; la Clase 3 estará conformada por los autos más modernos de la carrera. Los tres autos participantes serán parte de un mismo evento, pero cada clase tendrá su clasificación final asignada con la tabla de puntajes anteriormente descrita, por lo que existirán tres ganadores por carrera. Como los pilotos participantes deberán elegir un Equipo de autos, cada piloto participará con un auto correspondiente a una clase diferente en cada fecha, por lo que la tabla de posiciones se verá afectada según el rendimiento de cada piloto en cada auto diferente.

### **3.3. Determinación del campeón.**

Será coronado como campeón del torneo quien obtenga la mayor cantidad de puntaje en la sumatoria de las cuatro fechas corridas. NO HABRÁN TRES CAMPEONES, sólo será CAMPEÓN quien cumpla la condición anterior. En caso de existir empate, se determinará por el mejor resultado obtenido entre quienes estén involucrados en dicho empate. Se buscará quien haya obtenido un mayor número de victorias, segundos lugares, terceros lugares y/o mejor resultado de carrera, hasta encontrar una diferencia que determine finalmente al ganador.

### 3.4. Sanciones y bonificaciones

Al piloto que obtenga la pole position del evento, se le otorgarán 2 puntos adicionales a su sumatoria. Así también, el piloto que realice la vuelta más rápida en carrera, se llevará 1 punto adicional a su sumatoria. Todo esto independiente a la clase a la cual pertenezca el auto. Adicionalmente, se podrá entregar una bonificación de 0.5 puntos por performance a los vehículos pertenecientes a la Clase 1, si logran una performance sobresaliente en carrera, es decir, lograr finalizar la carrera dentro de los tres primeros.

Se aplicarán sanciones correspondientes al tipo de incidente que ocurra durante la carrera, las cuales están determinadas a continuación:

- Chocar a otro piloto, realizar barrido de pista: 1 punto.
- Sacar a otro piloto de pista: 2 puntos.
- Adelantamiento con bandera amarilla: 2 puntos.
- No respetar banderas azules: 3 puntos.
- Causar incidente que involucre a más de 3 vehículos: 4 puntos.
- Detenerse en pista, retirarse del servidor: 5 puntos

Se recibirán denuncias hasta 24 horas terminada la competencia, informando circuito, fecha, pilotos involucrados y vuelta en que ocurrió el incidente, al correo informado a continuación. La revisión y aplicación de sanciones quedará bajo criterio de los Comisarios Deportivos.

## **4. Comportamiento en pista.**

### **4.1. Consideraciones.**

Queda estrictamente prohibido detener el vehículo en pista, independiente de sus condiciones. En caso de tener daños que afecten la conducción, el piloto podrá dirigirse cautelosamente a pit para efectuar reparaciones. Si el piloto presenta daños terminales en el vehículo, no pudiendo dirigirse a pit por sus propios medios o estando a gran distancia de éstos, deberá abandonar inmediatamente la competencia mediante ESC - Back to pit, quedando como DNF, pero sin retirarse del servidor hasta que haya finalizado la prueba. No se puede abandonar el servidor durante la competencia. El piloto que se inscriba al campeonato, se compromete a finalizar todas las fechas en las que participe.

### **4.2. Comportamiento en carrera.**

Los pilotos deberán estar en conocimiento de las reglas de carrera de una competencia real y aplicarlas en todo momento. Deberán tener siempre un correcto comportamiento en pista con sus pares, al ser una competencia virtual, se busca siempre simular lo más posible las competencias en la vida real. Cualquier comportamiento extraño y/o antideportivo que presente algún piloto en carrera, podrá ser motivo de revisión y sanción, dependiendo del caso y del criterio de los Organizadores y Comisarios Deportivos. Además, se les pide a los pilotos realizar el ingreso a pit por la calle de boxes, sin utilizar ESC - Back to pit, además de utilizar correctamente las calles de circulación internas, todo esto con el fin de simular condiciones reales de carrera.

### **4.3. Procedimiento de largada.**

La partida de las competencias será de forma detenida, engrillados automáticamente por el simulador según orden de clasificación. Se dará alrededor de un minuto de espera para realizar los últimos ajustes de setup, y cuando queden 10 segundos deben estar obligatoriamente TODOS los pilotos dentro de sus autos y preparados al encendido de las luces del semáforo. La largada se hará cuando se apaguen las luces del semáforo, cualquier tipo de adelantamiento y/o partida falsa por algún piloto será detectada y automáticamente sancionada por el simulador.

## 5. Configuración de servidor.

Las competencias se realizarán los días miércoles, como fue mencionado en el punto 2.5. El servidor podrá habilitarse para pruebas en los días previos a la competencia, si así lo considera el Staff de Assetto Corsa Chile. Se habilitará eso sí para entrenamientos libres a partir de las 21:00 horas del día miércoles, que también podrá adelantarse media hora dependiendo del tipo de circuito, respetándose los horarios de inicio de las sesiones oficiales, estipuladas en el punto 2.5. Se recomienda a los pilotos ingresar al servidor en horario de prácticas, para así poder evitar errores de conexión por parte del servidor.

## 6. Links de descarga.

Se presentan a continuación los link de descarga con los vehículos y circuitos a utilizar. Los que no se presenten en la lista, están disponibles en los respectivos DLC Porsche Pack, requisito excluyente para participar.

- Hockenheimring:  
<https://www.racedepartment.com/downloads/hockenheimring-1988.5143/>
- Le Mans:  
<https://www.racedepartment.com/downloads/circuit-24h-lemans-2017.2482/>
- Car Pack Porsche:  
<https://drive.google.com/file/d/1iNXecgcaeR4rhIv8zPCpj2h12-cGPTB4/view?usp=sharing>

### 6.1. Formulario de inscripción.

Las inscripciones serán por orden de llegada en el siguiente link:  
<https://goo.gl/forms/xBww7ZMWTB4H6yn52>

## **7. Consideraciones finales.**

Ante cualquier problema o consulta, se podrán contactar con el Staff de Assetto Corsa Chile mediante sus plataformas virtuales via Facebook o Instagram. Además, estará a disposición el correo electrónico [assettocorsachile@gmail.com](mailto:assettocorsachile@gmail.com), en donde se recibirán consultas y denuncias del campeonato.